



Objectif pédagogique : Exploiter les fonctionnalités du logiciel pour réviser un modèle 3D, planifier, animer un projet, détecter et corriger les interférences.

Jour 1

Démarrage

- Interface utilisateur de Navisworks
- Comment fonctionne Navisworks
- Espace de travail
- Navigation
- Ouvrir et ajouter des fichiers
- Enregistrer, fusionner, actualiser et publier des fichiers
- Arborescence de sélection et sélection d'objets

Révision d'un modèle 3D

- Cacher des objets et changer leur matière
- Propriétés d'objet
- Mesurer et déplacer des objets
- Jeux de recherche et de sélection
- Points de vue
- Commentaires et annotations
- Animations
- Vues en coupe
- Liens
- Comparer des modèles
- Fonction « SwitchbacR »

Planification du projet (Timeliner)

- Aperçu du Timeliner
- Diagramme de Gantt
- Créer des tâches
- Importer des tâches depuis un fichier de projet externe
- Simulation avec le Timeliner
- Configurer et définir une simulation
- Exporter une simulation

Animation

- Aperçu de l'animation
- Créer une animation simple
- Manipuler des géométries dans des jeux d'animation
- Jeux de plans de coupe

Moyens pédagogiques : Alternance de courts exposés méthodologiques et de travaux d'applications sur des cas concrets. Alternance de méthode démonstrative et active pour l'acquisition du savoir et du savoir-faire.

Jour 2

Scripter

- Aperçu du Scriptor
- Créer et gérer des scripts
- Créer et configurer des événements
- Créer et configurer des actions

Interférences

- Aperçu du Clash Détective
- Définir les règles d'analyse de clash
- Résultat de clash
- Rapports des tests de clash
- Travailler avec des tests de clash
- Audit
- Exporter et importer des tests
- Tests personnalisés
- Analyse de clash dans le temps

Rendu avec Autodesk Rendering

- Aperçu d'Autodesk Rendering
- Ajout des matériaux
- Créer et modifier des matériaux
- Mise en lumière
- Lumières naturelles (soleil et ciel)
- Contrôle d'exposition
- Plans de sol
- Rendu photo-réaliste

Base de rendu Navisworks (Présenter)

- Aperçu de Présenter
- Appliquer des matériaux aux objets
- Ajouter des lumières à la scène
- Ajouter un arrière-plan
- Rendre une image
- Rendre une vidéo

Public visé : Cette formation s'adresse à toute personne en charge de manager le BIM, travaillant dans le monde de la construction ou de l'industrie

Prérequis : Être impliqué dans un processus BIM

