

Revit Architecture

Initiation



7 jours
(soit 49 heures)



à partir de
1320 € HT par jour

Objectif pédagogique : Appréhender et exploiter Revit au cours des différentes phases d'un projet : faisabilité, esquisse, APS, APD, permis de construire, plan de vente...

Jour 1

Principes fondamentaux et terminologie

Notion de modèle (projet) et de familles chargeables
Maquette numérique et vues sur la maquette numérique
Objets de modèles et objets d'annotation
Classification des objets
Propriétés des objets

L'interface utilisateur

Arborescence du projet et Palette des propriétés
Zone de dessin 2d et 3D
Se déplacer dans la zone de dessin (pan, rotation,)
Ruban et logique du ruban
Barre d'outils d'accès rapide
Barre d'état
Gérer l'interface utilisateur
Configuration utilisateur

Logique de modélisation 3D dans Revit

Création et placement d'un objet
Modification d'un objet
Présélection et Sélection

Contrôle et modification des normes du projet

Gabarit de projet (*.rte)
Arborescence du projet par défaut et arborescence personnalisée
Gestion des styles d'objet
Gestion des principaux paramètres supplémentaires
Les unités du projet
Les matériaux du projet

Préparation d'un nouveau projet

Les niveaux et les vues associées aux niveaux
La logique des éléments parents / enfants
Les éléments de référence
Les quadrillages et les plans de référence
La logique des contraintes sur les éléments de références

Gestion des vues

Modification de l'aspect graphique des vues
Personnalisation de l'aspect graphique des vues
Les différentes familles de vues et leurs propriétés
Création de vues
Duplication des vues
Cadrage des vues
Plages de vues
Zones de définitions

Jour 2

Phases de construction

Phases
Filtres de phases
Remplacements graphiques
Paramétrage des vues

Modélisation du bâtiment : familles systèmes

Logiques des familles systèmes
Création des types du mur pour le RDC
Placements et contraintes des murs
Création de type et placement de la dalle RDC
Gestion des interférences entre familles système
Les jonctions mur / mur
Les jonctions mur / sol
Création des types et poses des semelles de fondation
Création des murs et cloisons intérieurs
Ouvertures dans objets hôtes

Modélisation du bâtiment : familles chargeables

Charger et placer des fenêtres à rdc
Charger et placer des portes à rdc
Création de nouveaux types de fenêtres et de portes
Création de baies libres
Placement précis des fenêtres et des portes / cotes alignées

Jour 3

Modélisation avancée

Copie d'éléments d'un niveau à l'autre
Création des murs du 2ème étage
Création de poutres et poteaux
Création d'un escalier
Création de garde-corps
Création d'une trémie
Création de l'étage combles
Création de toits
Création des plafonds (faux-plafond)

Annotation des vues

Cotation
Étiquettes
Éléments de détails

Jour 4

Modélisation de familles faisant appel à un profil

Création d'un bord de toiture (ou de dalle)
Création de profils en relief / en creux
Création de murs-rideaux

Les vues

Les vues en plan
Les vues 3D
Les élévations
Les coupes
Les repères et vues de détail
Les vues de dessins

Contrôle et modification de l'aspect des vues

Gestion des principaux paramètres supplémentaires
Priorités graphisme
Gestion des styles d'objet
Remplacement de visibilité graphiques par vues
Remplacer le graphisme des couches hôtes
Remplacement des graphismes par éléments
Les gabarits de vue, principe et utilisation



Jour 5

Paramètres de pièces et surfaces

Les types de paramètres
Création des pièces
Choix de couleurs
Les plans de surface
Annotation de pièces / personnalisation d'une étiquette

Les nomenclatures dans Revit

Principes et usages des nomenclatures
Création d'un tableau de surface
Création d'un relevé de matériaux
Création d'un listing de fenêtres

Jour 6

Site – généralités et import des documents de géométries

La notion de site dans Revit
Les points d'origine
Insertion d'un fond de plan en PDF ou DWG
Positionnement du projet par rapport à un fond de plan
Logique et principes des fichiers liés
Définition de l'emplacement géographique du projet
Orientation du bâtiment

Modélisation du terrain

Modélisation de la topographie existante
Création de la topographie projet
Création des terrepleins
Modification de la topographie en fonction du projet

Moyens pédagogiques : Alternance de courts exposés méthodologiques et de travaux d'applications sur des cas concrets. Alternance de méthode démonstrative et active pour l'acquisition du savoir et du savoir-faire.

Création des cheminements et des différents types de sols
Nomenclatures des éléments de topographie

Jour 7

Les matériaux dans Revit

Logique et compréhension des matériaux
Identité, graphisme et apparence
Les 5 styles graphiques dans Revit
Création des matériaux pour les murs
Logique des bibliothèques
Création d'une bibliothèque de matériaux

Rendu

Utilisation de la camera
Perspectives intérieures
Perspectives extérieures

Édition des documents du projet

Mise en page des vues
Gestion des cartouches
Édition des documents du projet
Exportations

Création d'un gabarit à partir du fichier de projet

Organisation générale du projet Revit
Arborescence du projet par défaut et arborescence personnalisée
Nettoyage des éléments inutilisés
Création et utilisation d'un nouveau Gabarit de projet
Evaluation de compétences

Public visé : Cette formation s'adresse à dessinateurs, projeteurs, architectes des cabinets d'architecture, d'ingénierie et bureaux d'études techniques qui souhaitent acquérir les compétences nécessaires en modélisation des données du bâtiment.

Prérequis : posséder une bonne maîtrise d'un logiciel de CAO

