



# Inventor

## La modélisation de pièces

Programme sur 1 jour  
(soit 7 heures)

**Objectif pédagogique :** Nous présenterons les techniques et méthodologies qui vous permettront d'utiliser pleinement le logiciel Autodesk Inventor. Par de nombreuses manipulations sur poste informatique individuel adapté, vous apprendrez à exploiter les fonctionnalités liées à la modélisation de pièce du logiciel. Vous aurez ainsi l'autonomie pour concevoir et modéliser vos produits en 3D.

Veillez noter que ce module d'une journée appréhende les pièces seules et peut être complété par les modules : Mise en plan, Assemblage et Modélisation expert.

Tarif : à partir de 850 € HT par jour

### Programme détaillé

#### Interface :

Présentation interface logiciel  
Présentation environnement Pièce

#### Types de fichiers :

Les différents types de fichier Inventor  
Les types de fichiers compatibles

#### Esquisses 2D :

Outils 2D élémentaires  
Utilisation des outils de création et de modification 2D

#### Contraintes géométriques :

Utilisation des outils de Perpendicularité, parallélisme, horizontalité etc.

#### Cotes paramétriques :

Les cotes Pilotes,  
Les cotes Pilotés  
Les cotes de référence.

#### Esquisses 3D :

Maitriser les esquisse 3D avec leurs contraintes et leurs cotations.

#### Volume 3D et surface 3D fonctions d'esquisse :

Extrusions,  
Révolution, etc.

#### Fonctions placées :

Congés,

Chanfrein,  
Scission,  
Coque,  
Perçage, etc.

#### Multi-corps :

Modélisation Multicorps et leur cas d'utilisation.

#### Volumes importés :

Utilisation et modification des fichiers importés et leur corps de base

#### Stratégies de modélisation :

Méthodologies de construction en vue de faciliter les modifications et le pilotage par cotes paramétriques.

#### Géométries de construction :

Plan, axe et point de construction

#### Primitives 3D :

Tour d'horizon.

#### Réseaux :

Réseaux rectangulaire, polaire leurs différentes fonctions.

#### Outils d'analyse Inventor :

Analyse de continuité de surface,  
Analyse de dépouille,  
Propriété et propriété d'inertie,  
Centre de gravité, etc.

Programme révisé le 08/07/2020



**Moyens pédagogiques :** Un poste complet par stagiaire comprenant la version logicielle  
 Un support de cours est remis à chaque stagiaire  
 Mise en pratique des notions abordées à l'issue de chaque journée  
 La formation est validée par une attestation de formation

**Public visé :** Cette formation est accessible aux débutants. Elle est destinée aux dessinateurs des Bureaux d'Etudes et Bureaux des Méthodes qui souhaitent concevoir et modéliser leurs produits en 3D.

**Pré-requis :** aucun

## Organisation de la formation

### Equipe pédagogique :

Nos formateurs sont tous issus de métiers techniques. Ainsi, ils connaissent les enjeux des stagiaires et de leurs entreprises. Ils forment des salariés d'entreprise du secteur du bâtiment et de l'industrie.

### Moyens pédagogiques et techniques :

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation
- Une station de travail par stagiaire équipée du logiciel sur lequel il est formé
- Projection du support de cours et des études de cas
- Courts exposés pédagogiques
- Travaux d'application sur des cas concrets
- Support de cours papier ou numérique

### Dispositif de suivi de l'exécution et d'évaluation des résultats de la formation :

- Fiche de présence signée par les stagiaires par demi-journée
- Exercices pratiques
- Formulaire d'évaluation en ligne de la formation
- QCM de validation des compétences
- Certificat de fin de formation

### Notre centre de formation :

Nous sommes un centre de formation professionnelle depuis 1997. En tant que centre de formation, nous sommes enregistrés auprès de la Préfecture et disposons aussi du label « Autodesk Authorized Training Center ». La formation peut se dérouler sur votre site ou en nos locaux Nantes, Rennes, Strasbourg et Lille.

