



Twinmotion

Initiation

Objectif pédagogique : appréhender l'outil pour produire des rendus photo-réalistes et visites virtuelles.

Programme sur 2 jours
(soit 14 heures)

Tarif : à partir de 590 € HT par jour et par personne

Programme détaillé

DÉCOUVRIR L'INTERFACE

- La navigation
- Identifier les éléments de Twinmotion (Menus, barre d'outils, bibliothèque, ...)
- Personnaliser Twinmotion
- La barre de temps
- Palette de couleurs

MENUS

- Menu fichier
- Menu editer
- Menu aide

LA BIBLIOTHEQUE - GÉRER SON PROJET

- Importer son projet
- Bouger dans une scène
- Régler l'environnement de votre scène (lumières et environnement)
- Régler les matériaux

ANIMER LA SCÈNE

- Peupler la scène
- Personnaliser la scène
- Réaliser des points de vue et exporter
- Créer une animation
- Créer des objets ou matériaux de bibliothèque
- Découvrir les fonctions avancées

DECOUVERTE DE L'INTERFACE DECOUVERTE DU VIEWPORT, SA NAVIGATION

- Synchronisation et support des logiciels
- Paramétrages de Twinmotion
- Import et caractéristiques de notre premier modèle 3D
- Découverte de la banque d'images 3D (models, matériaux, particules, etc)
- Découverte du menu Urban : Background, Context, Character path, Vehicle path, Bicycle path,
- Découverte du menu Nature : Localization, Weather, Vegetation, Ocean
- Découverte du menu Media : Image,

Panorama, Vidéo, Binmotion

- Découverte du menu Export : Image, Panorama, Vidéo, Binmotion, Export
- Utilisation des primitives
- Gérer et paramétrer l'éclairage naturel
- Gérer le temps et le climat
- Les lumières, création et paramétrage de lumières (point, néon, spot ies)
- Création de matériaux
- Création d'une bibliothèque personnelle
- Focus sur les particules et volume d'eau
- Ajouter du son
- Ajouter des véhicules
- Ajouter des personnages et animaux animés
- Peindre et ajouter de la végétation (herbe, arbres, etc)
- Création de terrain
- Création d'un plan de coupe

MISE EN APPLICATION

- Découverte de la scène 3D
- Import et paramétrages de la scène 3D
- Paramétrage du paysage, du temps et de l'éclairage naturel
- Création des lumières intérieur
- Utilisation de modèles 3D
- Utilisation de matériaux
- Création de matériaux spécifiques
- Corrections et retouches
- Création de plusieurs images fixes
- Création d'une animation vidéo avec plusieurs caméras
- Gestion du banc de montage pour l'animation 3D vidéo
- Création de plusieurs panoramas 360
- Export d'une build (exécutable) standard et en réalité virtuelle

TWINLINKER

- Uploader les images, panoramas et vidéos depuis Twinmotion
 - Organiser en projet
 - Présentation clients
- La VR avec Twinmotion
- Connecter un casque
 - Réglages dans Twinmotion



Moyens pédagogiques : Un poste complet par stagiaire comprenant la version logicielle
 Un support de cours est remis à chaque stagiaire
 Mise en pratique des notions abordées à l'issue de chaque journée
 La formation est validée par une attestation de formation

Public visé : Cette formation est destinée aux utilisateurs d'un logiciel de modélisation 3D compatible

Organisation de la formation

Equipe pédagogique :

Nos formateurs sont tous issus de métiers techniques. Ainsi, ils connaissent les enjeux des stagiaires et de leurs entreprises. Ils forment des salariés d'entreprise du secteur du bâtiment et de l'industrie.

Moyens pédagogiques et techniques :

- Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation
- Une station de travail par stagiaire équipée du logiciel sur lequel il est formé
- Projection du support de cours et des études de cas
- Courts exposés pédagogiques
- Travaux d'application sur des cas concrets
- Support de cours papier ou numérique

Dispositif de suivi de l'exécution et d'évaluation des résultats de la formation :

- Fiche de présence signée par les stagiaires par demi-journée
- Exercices pratiques
- Formulaire d'évaluation en ligne de la formation
- QCM de validation des compétences
- Certificat de fin de formation

Notre centre de formation :

Nous sommes un centre de formation professionnelle depuis 1997. En tant que centre de formation, nous sommes enregistrés auprès de la Préfecture et disposons aussi du label « Autodesk Authorized Training Center ». La formation peut se dérouler sur votre site ou en nos locaux Nantes, Rennes, Strasbourg et Lille.

