

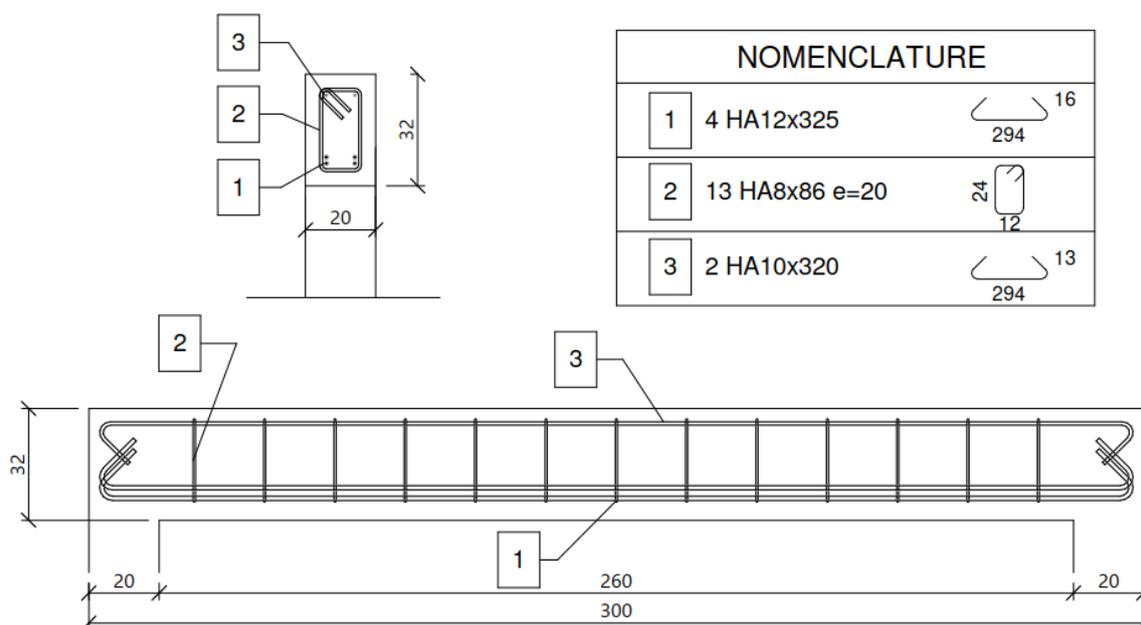
« Reogen est un addin qui s'implémente à notre process bien éprouvé depuis des années. »

Témoignage ARNOULD BE

Interview de M. MOUCHENE directeur d'exploitation et M. COPPEE projeteur économiste le 9 juillet 2024

107

Ech : 1 : 20



Parlez-nous de votre première rencontre avec Reogen et Atlancad

Nous utilisons Reogen depuis sa première version.

ARNOULD BE s'est investi très tôt dans la réalisation de maquettes numériques pour la partie structure. En effet, c'est **en 2009**, avant même l'implémentation du BIM dans les métiers de la Construction que **nous avons décidé d'arrêter d'utiliser la 2D pour livrer des maquettes 3D**. Ce sont les prémices du BIM et le déploiement de Revit et Robot Structural Analysis.



Nous fournissons des plans de coffrages, coupes et rendus 3D à nos clients. **Nous recherchions un logiciel pour proposer des plans d'armatures dans Revit.** C'est en 2022 que nous rencontrons AtlanCAD sur le salon BIM World et découvrons Reogen. Jonathan RENOU nous a fait parvenir la version d'essai. Les tests se sont avérés concluants et après avoir intégré le fonctionnement de Reogen, nous nous sommes formés à son utilisation. Nous sommes arrivés avec une connaissance de premier niveau du logiciel et avons ainsi pu bénéficier d'une formation adaptée à nos besoins.

Reogen nous permet de réaliser des plans d'armatures en **2D et 3D directement dans le logiciel REVIT tout en réalisant simultanément les plans de coffrage et coupes.**

Quels avantages vous procure l'utilisation de Reogen ?

Les fonctionnalités d'armatures de dalles, par treillis et armatures façonnées ainsi que les tableaux de nomenclatures nous font gagner du temps au BE. Nous sommes ainsi davantage disponibles pour contrôler les éléments architecturaux et techniques et pour répondre plus sereinement aux problématiques chantier. Les détails types peuvent agrémenter les plans automatiquement après leur paramétrage

Par ailleurs, Reogen est un logiciel qui nous permet de fournir plus d'informations à nos clients : **quantitatifs d'armatures, nombre de panneaux de treillis soudés.** De son côté, notre client reçoit une nomenclature plus fiable et **passer ses commandes de treillis plus rapidement.** Nous avons réduit la marge d'erreurs et sommes plus en sécurité sur les quantités fournies tandis que notre client peut commander au plus juste et ainsi être plus sécurisé financièrement.

Cela apporte une réelle plus-value à nos clients qui se sentent encore plus accompagnés qu'avant.



Si vous deviez résumer Reogen à 3 atouts ...

Le principal avantage de Reogen est qu'il est 100% compatible avec Revit. Nous passons de Revit à Reogen sans nous en rendre compte. Le plugin est intégré, c'est un vrai plus. Tout se fait dans Revit.

Un autre point fort c'est la 3D. Cela nous apporte **un gain de visibilité sur l'implantation, le croisement d'armatures grâce notamment à la colorisation des barres et TS.** Nous imprimons les plans en couleurs pour le chantier et les entreprises nous font un retour très positif. Les plans sont plus lisibles et plus faciles à comprendre. L'utilisation de Reogen a été l'occasion d'organiser notre charte graphique et d'uniformiser des plans de coffrage via un gabarit pour les couleurs des éléments par exemple.

Enfin, nous utilisons **les nomenclatures pour les quantitatifs** qui sont ensuite disponibles dans la maquette numérique. Reogen est un addin qui s'implémente à notre process bien éprouvé depuis des années. Nous obtenons 1 seul fichier qui centralise la donnée.

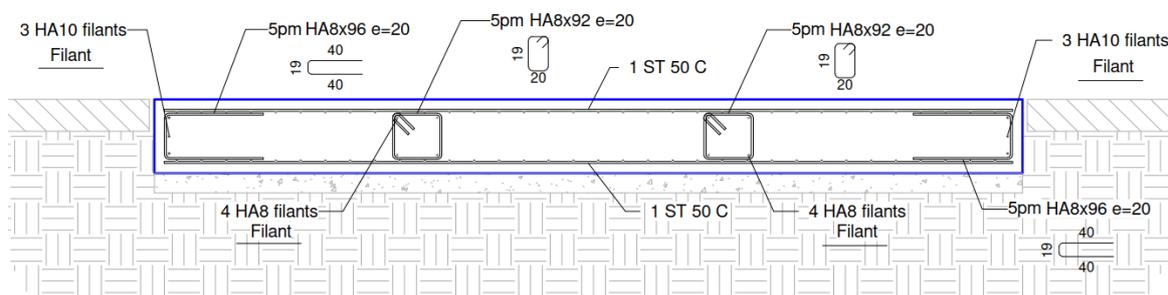
Comment appréciez-vous votre relation avec Atlancad ?

Dès que nous avons des remarques et pistes d'amélioration à formuler, nous les partageons directement avec Jonathan RENOU qui les relaye à l'équipe Développement d'Atlancad (ex. pose en tiroir des TS). Nous sommes actifs sur l'évolution de Reogen et c'est tout l'intérêt car nous sommes des utilisateurs du quotidien. Nous gérons notre logiciel comme nous le souhaitons. Les échanges sont très fluides avec Atlancad, et nos desideratas sont bien intégrés.

Quelles sont vos attentes pour la prochaine version ?

Les armatures par éléments (murs, linteaux, poutres, ...)

Le ferrailage auto de semelles et poteaux fonctionne très bien. La même chose pour les murs serait un vrai plus. Dans Reogen certains éléments sont en 3D mais pas toutes les armatures, il serait bien de générer automatiquement par élément les armatures (ex on définit pour un mur 1TS au milieu, les attentes, le nombre de TS, ... cela génère automatiquement le mur ferrillé). Ça serait top 😊



ARMATURES RADIER

Ech : 1 : 20

